

КАК ПАТЧИТЬ ПРОФИЛИ

Содержание

Менеджер патчей.....	2
Патч профиля.....	2
Автоматический патч	3
Панель инструментов адресной сетки	3
Патч матрицы профиля	3
Панель инструментов адресной сетки	4
Настройка матрицы	4
Панель инструментов редактора матриц	5
Симулятор адресации	5
Изменение патча матрицы	5

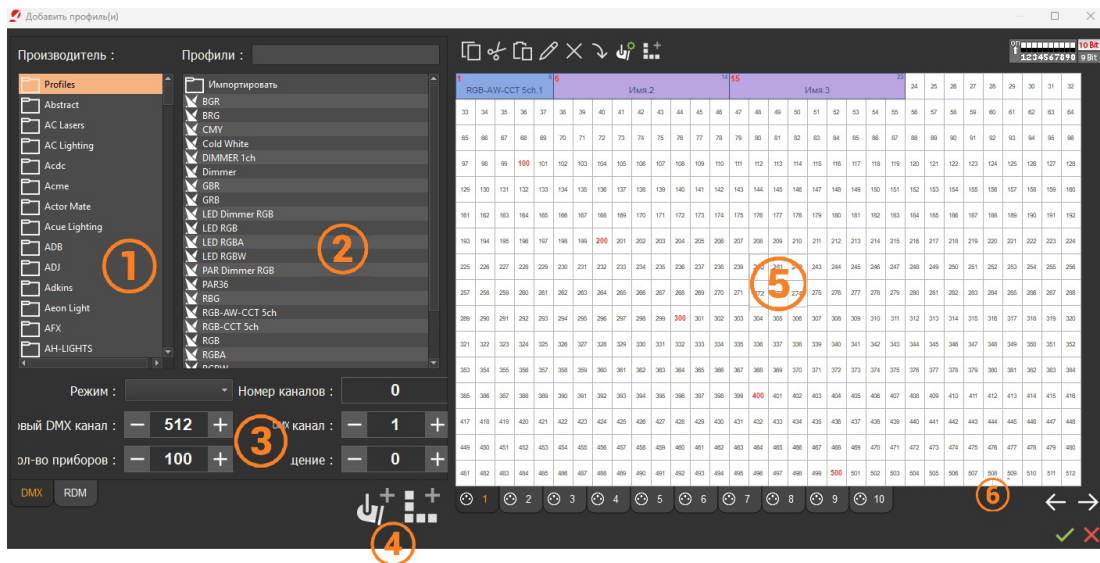


После редактирования профиля прибора и сохранения его в библиотеках редактора профилей назначьте его DMX-адресам от 1 до 512 в пределах вселенной, заданной в менеджере патчей.

МЕНЕДЖЕР ПАТЧЕЙ

Для перехода в менеджер патчей нажмите .

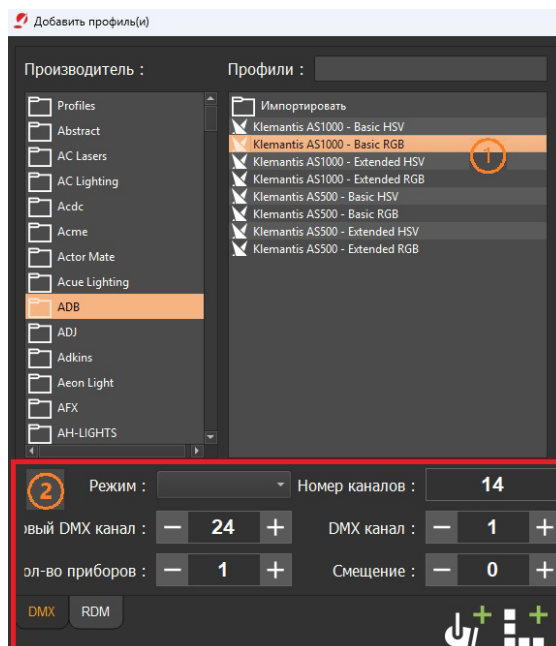
1. Библиотеки производителей.
2. Список профилей.
3. Настройки патча.
4. Добавление профилей / Добавление матрицы.
5. Адресная сетка по вселенным.
6. Вкладки вселенных.



ПАТЧ ПРОФИЛЯ

Для перехода в настройки патча перейдите в менеджер патчей, нажмите .

1. В библиотеке производителя выберите профиль.
2. В настройках патча. Выберите **Режим** профиля, соответствующий количеству каналов.



3. Введите **Стартовый DMX-канал** (адрес).
4. Введите **DMX-канал** (вселенную).
5. Введите **Количество приборов**.
5. При необходимости введите **Смещение** адресов между двумя профилями.
6. Добавьте профили в адресную сетку при помощи .

АВТОМАТИЧЕСКИЙ ПАТЧ

1. Проксируйте профили по одному, перетаскивая их из списка в адресную сетку или двойным щелчком по профилю.
2. В адресной сетке измените стартовый адрес профиля, щелкнув по нему и перетаскив по сетке. В левом углу интервала профиля красным цветом отображается стартовый адрес.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23			
			RGB-AW-CCT 5ch.1							Имя.2										19		DC 1915 3cl			
33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55			
65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87			
97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119			
129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144	145	146	147	148	149	150	151			

3. Чтобы подтвердить или удалить патч, нажмите  .

ПАНЕЛЬ ИНСТРУМЕНТОВ АДРЕСНОЙ СЕТКИ

Назначение инструментов на панели:

1. Копировать.
2. Вырезать.
3. Вставить.
4. Переименовать.
5. Удалить.
6. Обновить измененный профиль в редакторе профилей / заменить один профиль на другой с таким же количеством каналов.
7. Редактор профилей.
8. Редактор матриц.



Индикатор DMX-адреса в формате DIPSWITCH выбранного профиля.



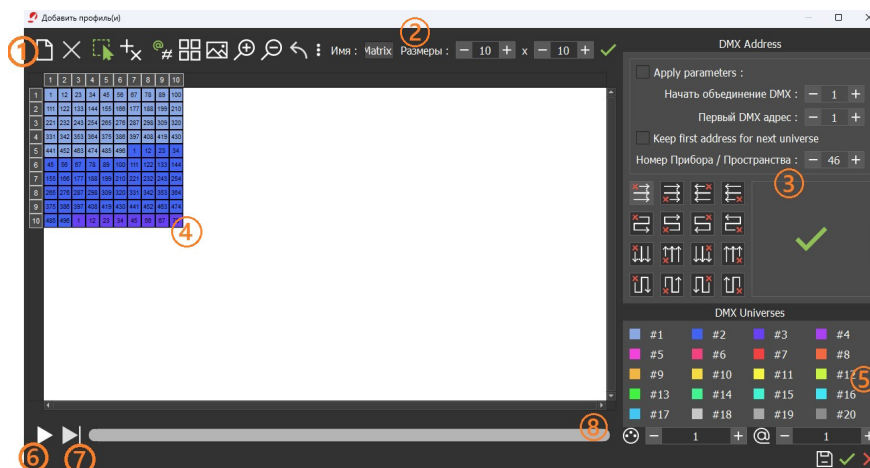
ПАТЧ МАТРИЦЫ ПРОФИЛЯ

Для редактирования матрицы в библиотеке производителя выберите профиль из списка, а затем нажмите на значок добавления матрицы .

ПАНЕЛЬ ИНСТРУМЕНТОВ АДРЕСНОЙ СЕТКИ

Назначение инструментов на панели:

1. Панель инструментов.
2. Название и изменение размера матрицы.
3. Настройки и порядок адресации.
4. Просмотр ячеек или пикселей.
5. Индикатор вселенной по цвету.
6. Автоматическая прокрутка порядка адресации.
7. Ручная прокрутка порядка адресации.
8. Поиск ячейки по вселенной и адресу.



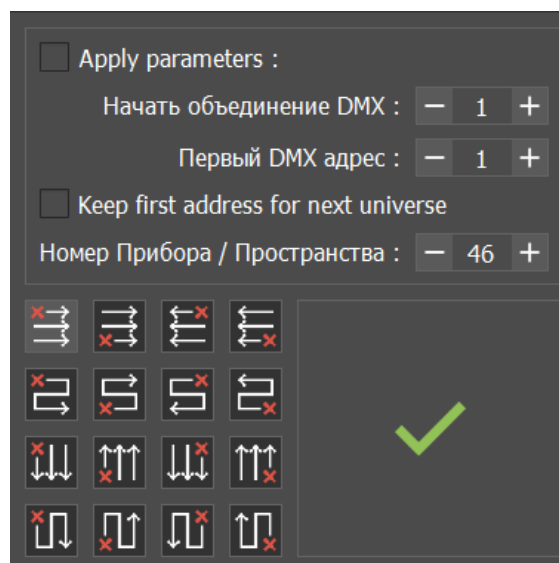
НАСТРОЙКА МАТРИЦЫ

Задайте имя и размеры матрицы в соответствии с количеством пикселей, затем подтвердите.



По умолчанию матрица будет автоматически запатчина на первый доступный адрес, будь то адрес 1 Вселенной 1 или следующий за уже запатчинными профилями.

1. Подтвердите, чтобы применить настройки.
2. Задайте стартовую вселенную: введите значение в строку «Начать объединение DMX».
3. Установите стартовый адрес: введите значение в строку «Первый DMX адрес».
4. Установите количество устройств на вселенную.
5. Выберите порядок адресации и подтвердите: введите значение в строку «Номер Приборы/Пространства».



ПАНЕЛЬ ИНСТРУМЕНТОВ РЕДАКТОРА МАТРИЦ

Назначение инструментов на панели (слева направо):

1. Новая матрица.
2. Удалить выделение / Добавить к выделению.
3. Выделить.
4. Добавить или удалить пиксели.
5. Тип отрисовки с нумерацией по адресу или ID.
6. Схема порядка адресации.
7. Импортировать изображение в качестве шаблона / удалить шаблон.
8. Увеличить / Уменьшить масштаб.



СИМУЛЯТОР АДРЕСАЦИИ

Проверьте соответствие DMX-адресов порядку физических устройств.



1. Нажмите для автоматической прокрутки активации каждой ячейки по очереди.
 2. Нажмите для ручной прокрутки ячейка за ячейкой.
 3. Выберите ячейку по её вселенной и стартовому адресу.
- Ячейки загораются по мере прокрутки, чтобы вы могли проверить их соответствие физической матрице. Подтвердите или удалите матрицу в редакторе матриц, а затем подтвердите патч в менеджере патчей .

ИЗМЕНЕНИЕ ПАТЧА МАТРИЦЫ

После того как патч матрицы подтвержден и отображается в окне «Менеджер устройств», вы можете получить доступ к редактору матриц напрямую через правый щелчок мыши, не заходя в менеджер патча.



Примените изменения, чтобы увидеть результат в окне управления устройствами.



Подтвердите.